

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

1. Organizator : Miejski Ośrodek Kultury w Przeworsku przy współdziałaniu Szkoły Podstawowej nr 2
2. Termin : 15 czerwca 2024r , rozpoczęcie godzina 16.00
3. Miejsce : Miejski Ośrodek Kultury w Przeworsku
4. Zgłoszenia : w nieprzekraczalnym terminie do dnia 10 czerwca 2024r przyjmowane będą:
 - Osobiście w MOK Przeworsk, pok. 23
 - Telefonicznie pod numerem telefonu 16 648 79 11 wew. 22
 - Elektronicznie na maila: mokprzeworsk@gmail.com
5. Uczestnictwo: W Grze Miejskiej uczestniczyć mogą 2 osobowe zespoły, które zgłoszą się w przewidzianym w pkt. 4 terminie do organizatora, w następujących kategoriach :
 - Szkoły Podstawowe (10 – 15 lat)
 - Szkoły Ponadpodstawowe (16 -19)
 - Zespoły Rodzinne (minimum 1 rodzic + dziecko do lat 14)
6. Nagrody:
 - W kategorii szkół podstawowych i ponadpodstawowych : medale za miejsca I – III , dyplomy za miejsca I – VI oraz drobne nagrody rzeczowe
 - W kategorii Rodzinnej puchary za miejsca I – III oraz dyplomy za miejsca I - VI
7. Postanowienia końcowe:
 - **Wszyscy uczestnicy Gry Miejskiej podczas pokonywania trasy wyznaczonej przez punkty kontrolne są bezwzględnie zobowiązani przestrzegać przepisy ruchu drogowego**
 - Uczestnicy nie pełnoletni muszą przedłożyć w biurze gry przed startem zgodę opiekunów prawnych do udziału w Grze
 - Gra Miejska odbędzie się bez względu na pogodę
 - Dokonanie zgłoszenia do Gry Miejskiej jest równoznaczne z potwierdzeniem zapoznania się z regulaminem i zobowiązaniem do jego przestrzegania, ponadto uczestnik oświadcza, że zezwala organizatorowi na przetwarzanie jego danych osobowych w celu przeprowadzenia Gry Miejskiej oraz publikacji ewentualnie jego wizerunku w mediach.
 - Ostateczna interpretacja Regulaminu i zasad przeprowadzenia poszczególnych konkurencji należy do organizatora czyli MOK Przeworsk

ZASADY PRZEPROWADZENIA GRY MIEJSKIEJ

1. Uczestnicy GRY otrzymują na starcie specjalną kartę startową, w której odnotowane będzie wykonanie poszczególnych zadań wraz z ilością zdobytych punktów.

2. Klasyfikację w poszczególnych kategoriach tworzy się na podstawie zdobytych przez zespół punktów z wykonania zadań, zwycięzcą zostaje zespół który zdobył największą liczbę punktów.
3. W przypadku gdy dwa lub więcej zespołów zdobędzie taką samą liczbę punktów o kolejności miejsc decyduje czas wykonania zadania 1.

Zadanie 1

- Zespół otrzymuje na starcie plan Przeworska z zaznaczonymi punktami kontrolnymi do których musi dotrzeć i potwierdzić na nich swoją obecność perforatorem umieszczonym przy lampionie koloru biało-pomarańczowego oraz z w odpowiednim polu karty startowej wkleić opis miejsca w którym znajduje się punkt kontroli.
- Opisy miejsc będą się znajdować w załączonej kopercie.
- Na wykonanie tego zadania zespół ma czas 45 minut, który to czas zaczyna się w momencie startu, a kończy się w momencie przekroczenia linii mety.
- Za każde prawidłowe zestawienie opisu z miejscem zespół otrzymuje 5 punktów
- Do odnalezienia jest 5 punktów kontrolnych
- Za przekroczenie normy czasu zespół otrzymuje za każde 10 minut 5 punktów karnych

Zadanie 2

- Na strzelnicy biathlonowej każdy z uczestników zespołu wykonuje strzelanie z karabinków ASG
- Trafienie jednego celu punktowane jest 2 punktami

Zadanie 3

- Na strzelnicy do łuków każdy z uczestników zespołu wykonuje strzelanie z łuku bloczkowego do tarczy o wymiarach 40 x 40
- Każdy uczestnik oddaje trzy strzały, każde trafienie w tarczę punktowane jest 2 punktami

Zadanie 4

- Zadanie polega na sprawdzeniu orientacji uczestników zabawy
- W terenie ustawione zostaną punkty kontrolne (PK) wyposażone w elektroniczne stacje SI
- Każdy uczestnik zabawy otrzymuje elektroniczną kartę startową oraz szkic trasy do pokonania
- Uczestnik pokonuje zadaną trasę i ma na to 5 minut
- Każdy członek zespołu, który w normie czasu pokona prawidłowo trasę i potwierdzi pobyt na wszystkich PK otrzymuje 5 punktów

Zadanie 5

- Strzelanie z symulatora laserowego GLS e-Start do tarczy
- Każdy członek zespołu wykonuje strzelanie z pistoletu laserowego do tarczy o wymiarach 10 x 10 i ma za zadanie w ciągu 50 sekund trafić w środek tarczy o średnicy 2,4 cm 5 razy
- Za prawidłowe wykonanie zadania zespół otrzymuje 5 punktów